

MAXPERT IN TOUCH:  
get {big} things done

BERLIN 2024-11-18

# Beyond Agile

## „Wie bekommt man agile Großprojekte in den Griff“

Wolfram Müller



A person in a red kayak is paddling on a body of water. The water is a vibrant blue-green color with white foam from the paddle. To the left, there is a dark, rocky cliff face. In the background, there are more hills and a small settlement on a hillside. The sky is bright with some clouds.

# Wolfram Müller

## „Engineering DRIVEN Approach“ ...

... dann kam der Anruf vom Chef!



**Projekt „Dragon“**  
**3-facher Netzschenkel**  
**1,4 Mio. Kundendaten**  
**400 Leute – 2/3 Externe**  
**10.000 Personentage**  
**1000 Zeilen Projektplan**  
**Drop Dead**

***Viel zu komplex!***  
***Wie soll man das steuern?***



**ELIYAHU GOLDRATT**  
**DIE**  
**KRITISCHE**  
**KETTE**

**DAS NEUE KONZEPT  
IM PROJEKTMANAGEMENT**

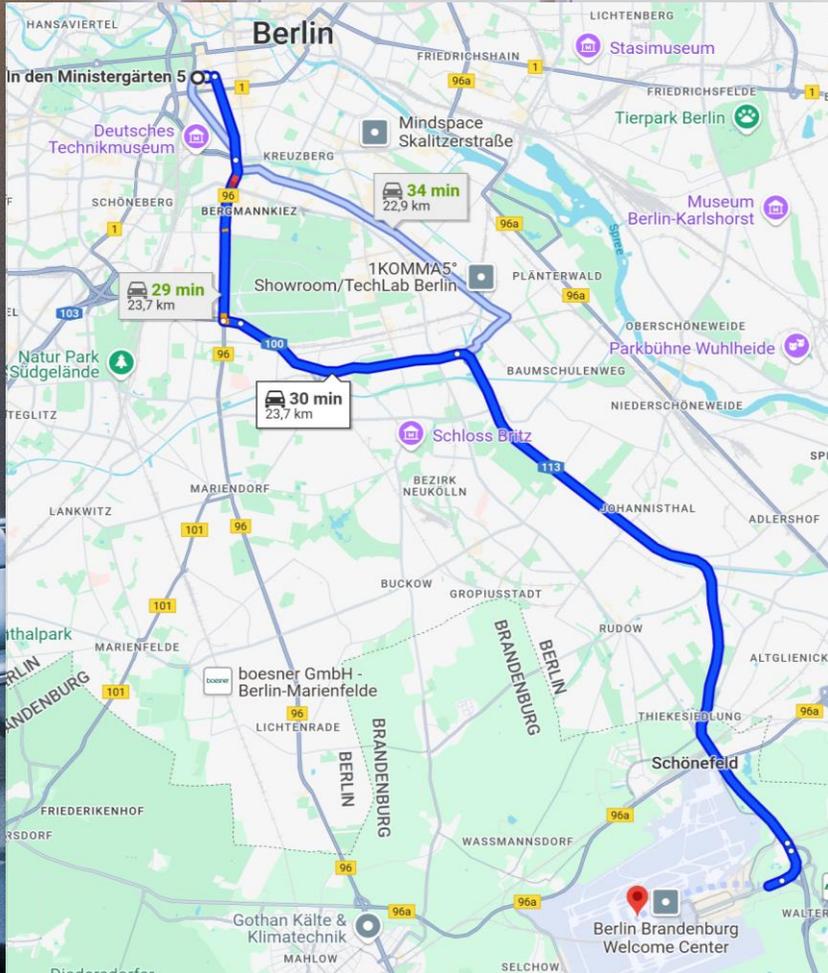
**campus**

**Engpass im Projekt = kritische Kette**

**Puffer ans Projektende**

**Signal = Fortschritt vs. Pufferverbrauch  
→ Fieberkurve**

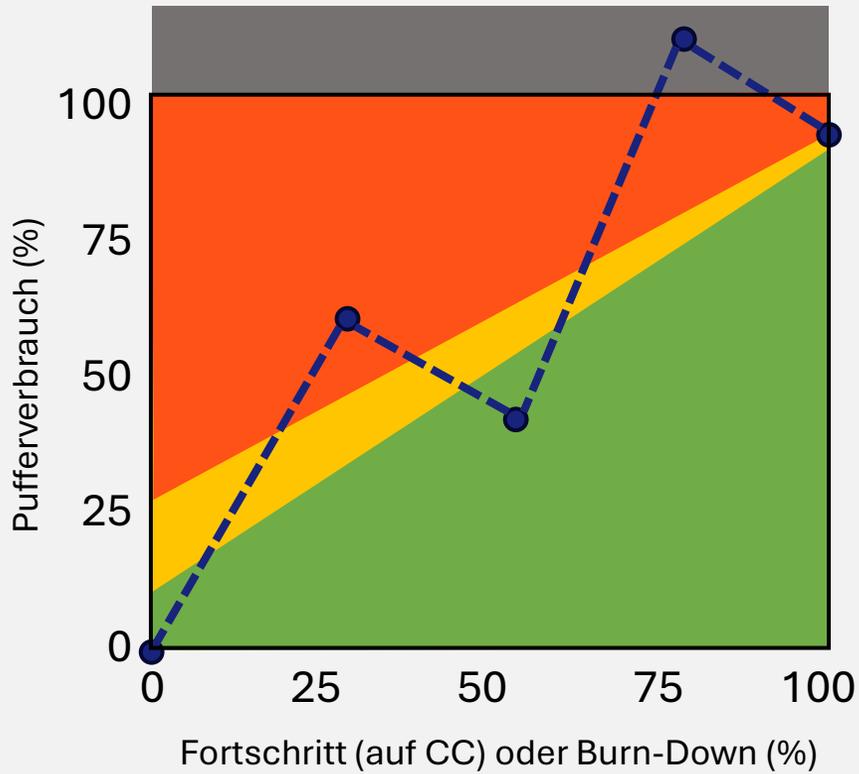
# Auftrag „Erreiche die Maschine (1pm) für ein wichtiges Kundentreffen“



Task	Mittlere Reale Dauer	Mit Puffer „wichtiger Kunde“	Fixe Meilensteine	CCPM 50%/50%
Fahrt	30‘	45‘	60‘	30‘
Check-In	30‘	40‘	50‘	25‘
Sicherheitskontrolle	15‘	25‘	50‘	25‘
Zum Gate laufen	15‘	20‘	40‘	20‘
<i>Puffer</i>				50‘
Gesamtdauer	90‘	140‘	200‘	150‘

... mache einen Plan!

# Realität „Ein Plan hält nur bis zum Start des Projektes“



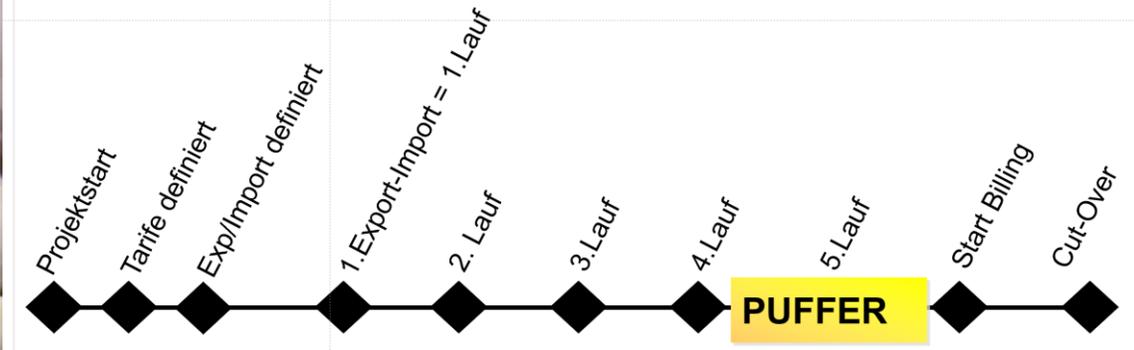
Task	CCPM 50%/50%	Ist	Fortschritt (geg. Plan)	Puffer- verbrauch
Start	0'			
Fahrt	30'			
Check-In	25'			
Sicherheitskontrolle	25'			
Zum Gate laufen	20'			
Puffer	50'			
Gesamtdauer	150'			

The Only Reporting You Need!



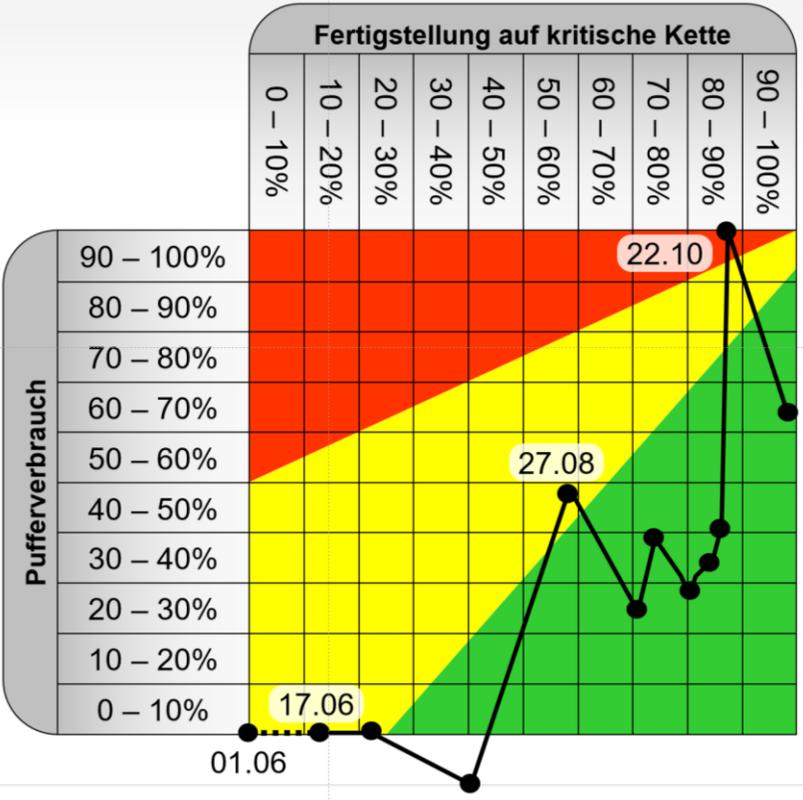
## #7 minimalster Plan

- minimaler Plan – Konzentration auf das Wesentliche
- nur kritische Kette mit Puffer



© United Internet AG, 1&1, GMX, WEB.DE  
2010-06-11

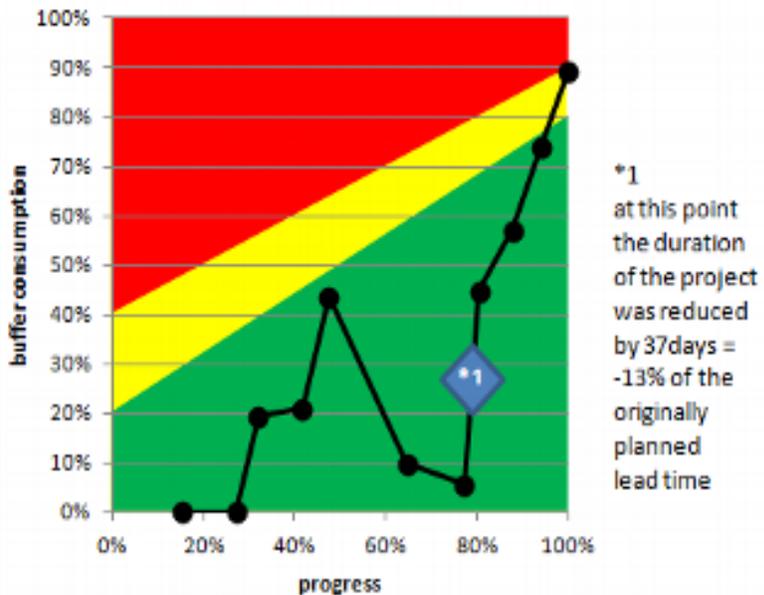
Quelle: 3. Projektmanagementtag, GPM Karlsruhe 2010-06-11



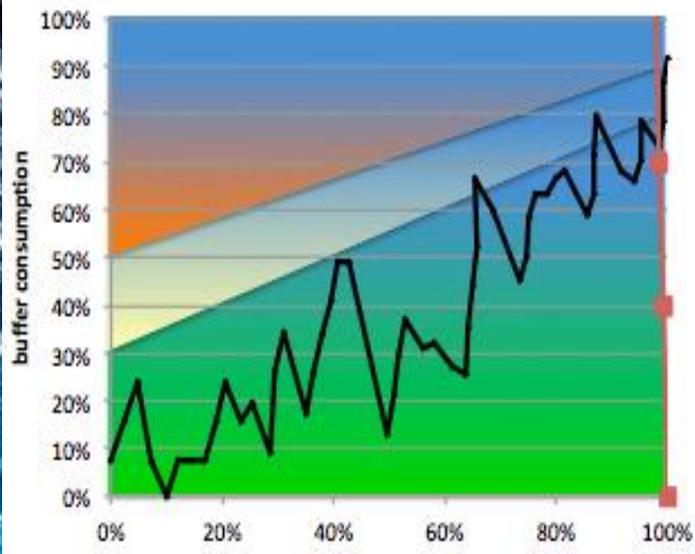
### Fortschritt gegenüber Pufferverbrauch „simplified CCPM“

Projektstart	01.06.09
Deadline im Projekt	10.11.09
Ende der kritischen Kette (Plan-0)	12.10.09
Puffer	29 Tage
Länge kritische Kette	133 Tage

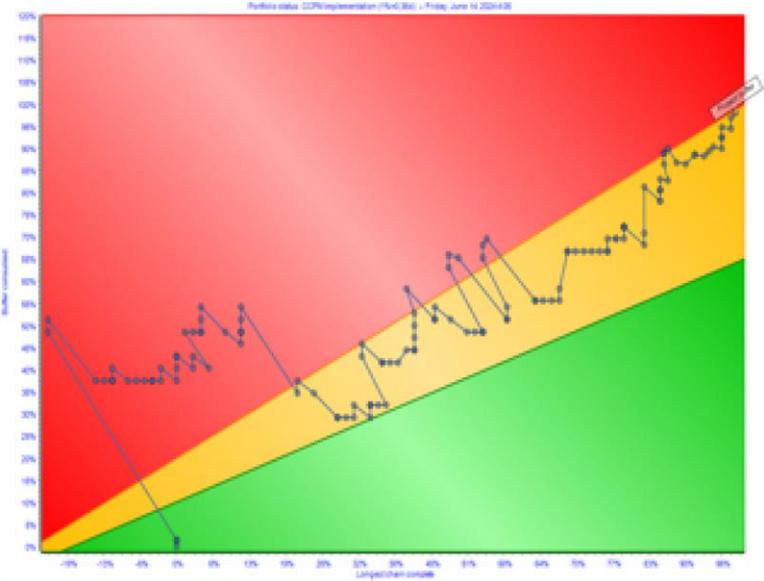
### critical chain fever curve



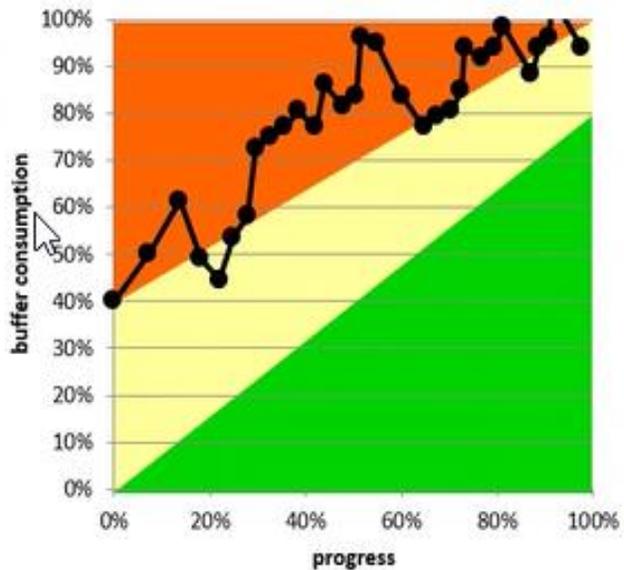
### Android fever curve



### Historique complet



### critical chain fever curve



A person in a black wetsuit stands on a wet beach at sunset, holding a white surfboard. The person is silhouetted against the bright orange and yellow sky. The ocean waves are visible in the distance, and the wet sand reflects the sky and the person. The overall mood is calm and serene.

**Agile Großprojekte!  
Ruhe bewahren!**

**Es gibt nur eine kritische  
Kette und ein Wichtiger  
Puffer – am Ende!**

The Dolphin experience out of 42 implementations...



**CARBOGEN  
AMCIS**  
A Dishman Group Company

X disclosed



**Endress+Hauser**  
People for Process Automation

X disclosed  
"most effective change ever"  
**FESTO**

**ADMEDES** X1.5  
IDEAS. EXPERTISE. PASSION.



**BOSCH** X2.6

**vivo** X2

**wire** X1.5

X3



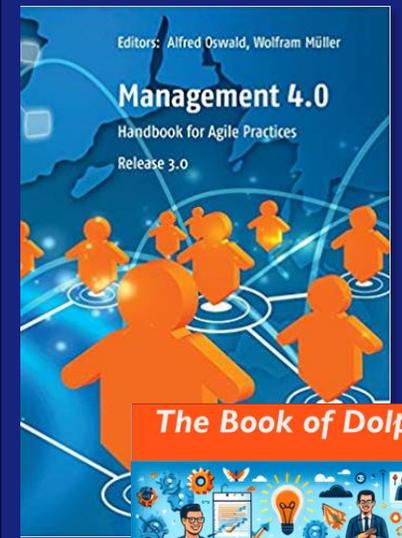
**Megger** X4



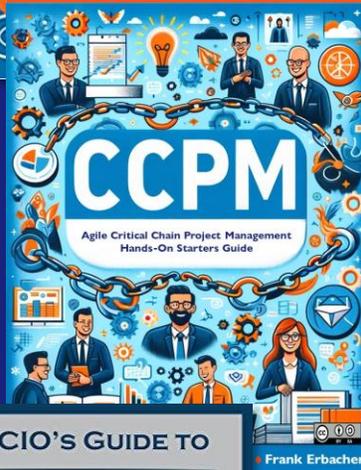
**Wolfram Müller**  
Gründer DolphinUniverse

ore #FLOW & we  
k to people's faces

berg  
nd W. Müller  
nd A. Kriger  
ing - part of the DolphinUniverse



**The Book of Dolphins**  
Part 1



THE CIO'S GUIDE TO  
**BREAKTHROUGH**  
PROJECT PORTFOLIO  
PERFORMANCE

APPLYING THE BEST OF  
CRITICAL CHAIN,  
AGILE, AND LEAN

**MICHAEL HANNAN  
WOLFRAM MÜLLER  
HILBERT ROBINSON**